

This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines
documentation on the world wide web!



FLIPPERSPILL.COM



ALIENS™

OPERATOR'S MANUAL

謹告

「エイリアンズ」の著作権並びに商標権は20世紀フォックス社が所有しています。また、本商品はコナミ工業株式が20世紀フォックス社から許諾を得て独自に開発したゲームで、著作権は弊社(コナミ)が所有し、日本国内に於ける販売権はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

ALIENS™ © 1986 20th Century Fox Film Corp. All rights Reserved.
ALIENS™ is a trademark of 20th Century Fox Film Corp. © KONAMI 1990

技術的な説明

- (1) P.C.ボードの電源仕様
GND-V_{cc} 5V4A以上 GND-(+12V)
* 束線図参照
- (2) モニターへの接続は国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) モニターは横置きにご使用ください。
- (4) 音量の調節は、P.C.ボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (5) P.C.ボードは精密装置のため、運送時には注意してください。

遊び方

1. 1P、2P同時プレイ途中参加可能です。
2. コンティニュー有り
3. 未来兵器を駆使し、各ステージに待ち構えるエイリアン達を絶滅させます。
4. プレイヤーがダメージを受け、残りプレイヤー数をすべて失うとゲームオーバーとなります。
5. パワーアップ
 - ① パワーボックスを撃つとアイテムが現われます。
順番に変化するアイテムの、取った時点の武器が持てます。
 - a) MISSILE...敵を追従、爆破させる。
 - b) 3BULLETS...3発のミサイルが平行発射する。
 - c) 3WAY...3発のレーザーカッターが、3方向に発射。
 - d) FLAME...火炎放射器。
 - ② ステージ中に設定されたアイテムを取ると、SHOOT 1とSHOOT 2のボタンを同時に押して使えます。
 - a) BOMBS...一定範囲内の敵を吹っ飛ばす。
 - b) SUPERBOMBS...画面上の敵を一掃する。
 - ③ その他
 - a) ENERGY...エネルギー回復。
 - b) 1UP...プレイヤー数アップ。
- ★ POWER LOADER
通常の武器より破壊力が大きく、一度殴っただけで敵を倒せる。

6. コントロール



TECHNICAL INFORMATION

- (1) Required Power Capacity
GND-V_{cc} 5V4A or more GND-(+12V)
* See the WIRING DIAGRAM
- (2) Out put
R (red) analog, positive
G (green) analog, positive
B (blue) analog positive
SYNC. H-V complexed, negative
- (3) The monitor should be horizontally installed.
- (4) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level. Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (5) Handle with care.

PLAY INSTRUCTION

1. PLAYING MODE 1 player, 2 players simultaneous!
2. FEATURE.....Continue
3. GAME OBJECT Hunt down and destroy Aliens using futuristic weapons
4. GAME END When player loses all soldiers, the game is over.
5. POWER-UP
 - ① POWER BOX As player shoots the box, the type of POWER-UP item enclosed in the box changes every few seconds.
 - a) MISSILE HOMING MISSILE
 - b) 3 BULLETS ... 3 BULLETS IN PARALLEL
 - c) 3 WAY 3 RAZORS IN 3 DIRECTIONS
 - d) FLAME FLAME THROWER
 - ② POWER-UP ITEM...Get the POWER-UP item and use it by pressing shoot 2 button.
 - a) BOMBS Destroys ALIENS where BOMB lands.
 - b) SUPER BOMBS Destroys all ALIENS in the screen.
 - ③ OTHER ITEMS
 - a) ENERGY..... Player recovers ENERGY
 - b) 1 UP..... Adds one life
- ★ One powerful punch destroys ALIENS.

6. CONTROL



ディップ スイッチ No1 セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

フリープレイとはコインを入れずにプレイ出来る状態を言う

2. コインスイッチNo2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無効	

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH NO.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREEPLAY	

FREEPLAY : You can play games without coins

2. COIN SWITCH NO.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

ディップ スイッチ No.2 セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

2. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

3. アモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

SW3、4、5：未使用

ディップ スイッチ No.3 セット

1. ビデオスクリーン（モニター）反転切り替え

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

2. モードの切り替え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

SW2、4：未使用

○：標準設定

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

2. DIFFICULT OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

3. SOUND IN ATTRACT MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW3, 4, 5 are not used.

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	SCREEN
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME
	ON	TEST

SW2, 4 are not used.

○ Shows recommended settings.

セルフテスト

正常な場合：'OK'と表示後、ゲームが始まります。

異常な場合：'BAD'と表示され、チェックを繰り返します。

マニュアルテスト

a. 起動方法

ディップスイッチNo.3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。1Pスタートボタンを押すと、チェック項目が移行します。

b. テスト項目

1. ROMチェック
2. 画面の歪みの調整
3. 色調整
4. I/Oチェック
5. コインカウンターチェック
6. ディップスイッチ設定
7. サウンドチェック

SELF TEST

Normal : 'OK' will be displayed.

Then the game will start.

Abnormal: 'BAD' will be displayed and self test will repeat itself.

MANUAL TEST

a. How to start

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No.3 is on. Push 1 Player start button to change items.

b. Test items

1. ROM check
2. Picture contortion
3. Color check
4. I/O check
5. Coin counter check
6. Dip switch settings
7. Sound check

