

This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines  
documentation on the world wide web!

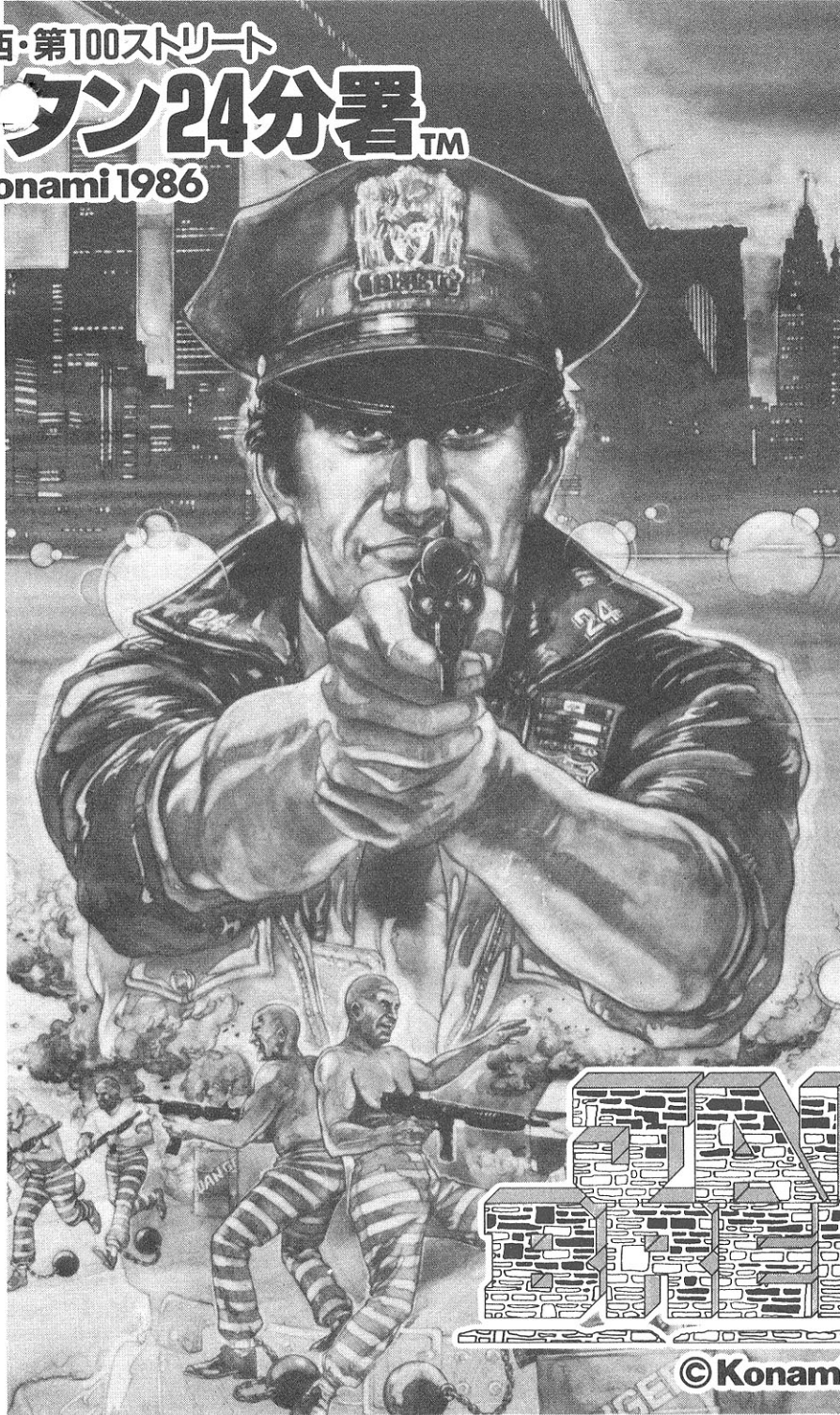


**FLIPPERSPILL.COM**

N.Y.151・西・第100ストリート

# マンハッタン24分署™

© Konami 1986



# JAIL BREAK™

© Konami 1986

## OPERATOR'S MANUAL

# Konami®

謹告

WARNING

「マンハッタン24分署」「JAIL BREAK」は、弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。  
「JAIL BREAK」 is an original game developed by Konami Industry Co., Ltd. Konami Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

## ディップスイッチNo.3セット

### 1. ビデオスクリーン反転切り換え(モニター)

SW	1	
○	OFF	正常
	ON	反転

### 2. VSアップライトタイプ切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	通常タイプ
	ON	VSアップライトタイプ

\*SW3,SW4は未使用

○は標準設定

## セルフ・テスト

正常な場合：'OK'と表示後、ゲームが始まる。

異常な場合：'BAD'と表示され、止まる。

## DIP SWITCH No.3 Settings

### 1. Video Screen Flip

SW	1	
○	OFF	Normal
	ON	Upside Down

### 2. Single/Dual Control Upright

SW	2	Type
○	OFF	Single Upright Control
	ON	Dual Upright Control

\*SW3,SW4: Not Used

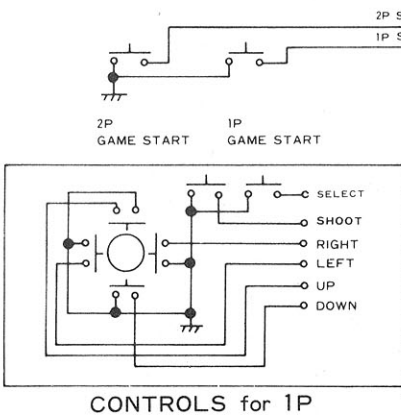
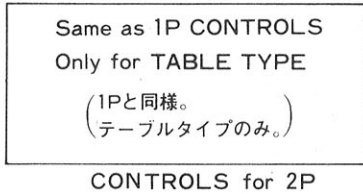
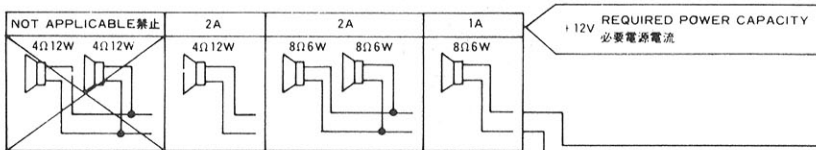
○Shows Recommended Setting

## Self Test

Normal: 'OK' will be displayed. Then game program will be started.

Abnormal: 'BAD' will be displayed. Then stopped.

## 束線図

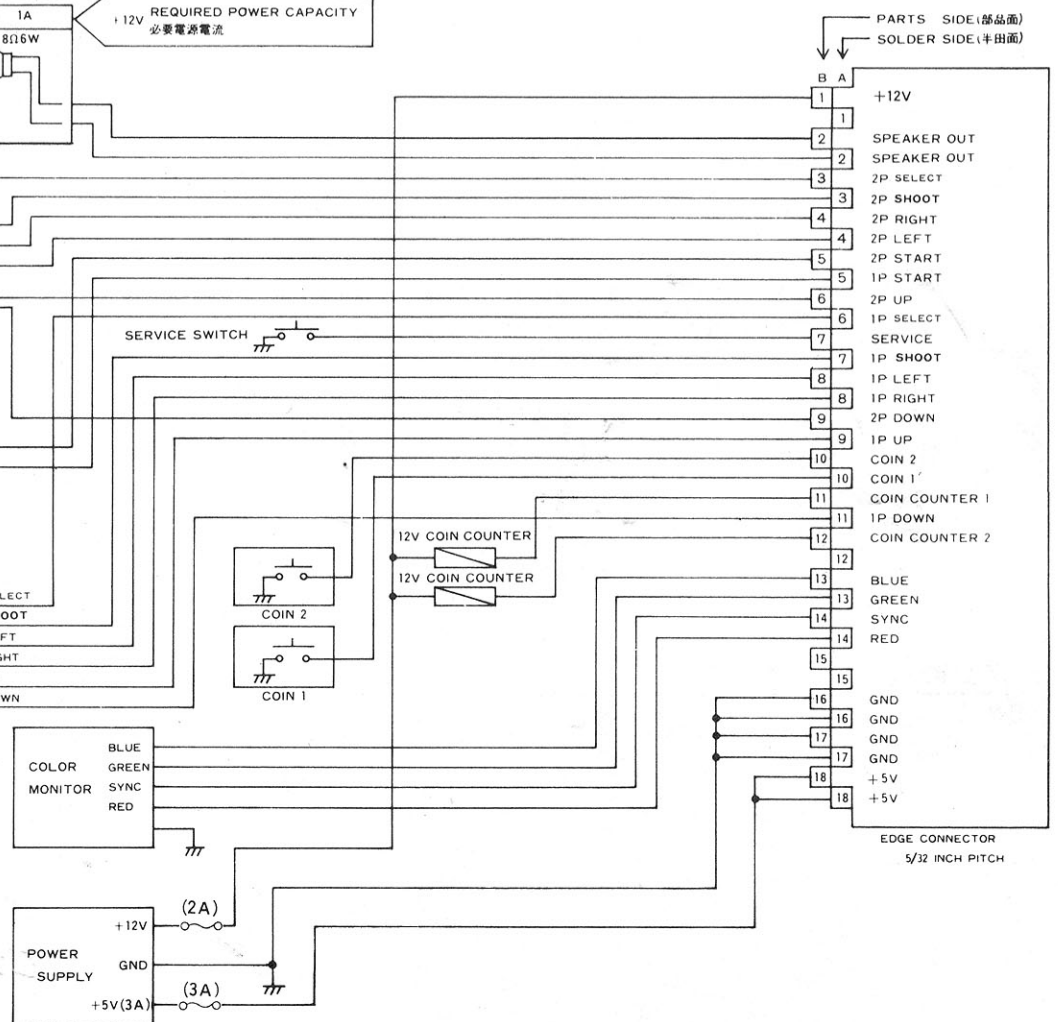


#### NOTES

- 1P: NO.1 PLAYER  
2P: NO.2 PLAYER
- SURGE KILLER DIODES FOR COIN COUNTER INSTALLED ON THE P.C.B.

コインカウンター用保護ダイオードは、P.C.B.に取り付け済です。

## WIRING DIAGRAM



## 技術的な説明

- (1) P.Cボードの電源仕様  
GND-Vcc5V 3A以上  
GND-(+12V) 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

## 遊び方

### 1. ストーリー

マンハッタン刑務所から脱走した多数の囚人達が市民を人質に街や港を占拠した。刑務所の中には所長が監禁されているとの情報を得たひとりのアメリカン・ポリスが単身、悪の巣と化した街へと乗り込んでゆく。より多くの市民を助けながら、目指すはマンハッタン刑務所だ。そして、所長を無事、救出しろ!!

### 2. 操作方法

- 8方向ジョイスティックと『ショット』、『セレクト』(武器が2つ以上ある時のみ)の2つのボタンでプレイヤーを操作して下さい。
- はじめの武器は拳銃ですが、市民をひとり助けるごとに武器がひとつ手に入ります。武器は、ロケット弾、催涙ガス弾、それに拳銃の3種類です。
- 敵、敵の撃った弾、敵の投げた火炎ビン、車、オートバイ等に当たるとアウトになります。

## ディップスイッチNo.1セット

### 1. コインスイッチNo.1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON			フリープレイ	

※(注)フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

## Technical Information

- (1) Required Power Capacity  
GND-Vcc 5V 3A or more  
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2) Output  
R(red) analog, positive  
G(green) analog, positive  
B(blue) analog, positive  
Sync. H-V complexed, negative
- (3) Adjusting Volume of Sound.  
Turn the volume right and it becomes louder.
- (4) Handle with care.

## Play Instruction

Emergency! Jail Break!! Emergency!!!

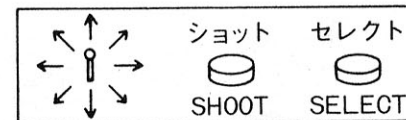
The warden has been taken hostage - Rescue him!!  
Protect citizens from escaped prisoners!!!

1. Guide the policeman along the street shooting convicts.
2. Rescue hostages - press select button for extra weapons.
3. Do not shoot hostages or you will lose extra weapons.

GUN .....Shoot escaping prisoners with your pistol.

ROCKET GUN...Destroy barriers and cars with rocket gun.

TEAR GAS BOMB...Attack prisoners in buildings with tear gas bombs.



## DIP SWITCH No.1 Settings

### 1. Coin switch No.1 settings.

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON			FREE PLAY	

(Attention) Free Play : You can play games without coin.

2. コインスイッチNo.2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				無効

2. Coin switch No.2 settings.

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				INVALIDITY

ディップスイッチNo.2セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	1
	ON	OFF	2
	OFF	ON	3
	ON	ON	5

DIP SWITCH No.2 Settings

1. The Number of Player's Life

SW	1	2	Number
○	OFF	OFF	1
	ON	OFF	2
	OFF	ON	3
	ON	ON	5

2. テーブル型・アップライト型切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

2. Change of Table or Upright.

SW	3	Type
○	OFF	Table
	ON	Upright

3. ボーナス設定

SW	4	ボーナス
○	OFF	1回目 30000PTS 2回目以降 70000PTS 毎
	ON	1回目 40000PTS 2回目以降 80000PTS 毎

3. Bonus Life

SW	4	Bonus Life
○	OFF	At 30000PTS and every 70000PTS thereafter
	ON	At 40000PTS and every 80000PTS thereafter

4. ゲームの難度

SW	5	6	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON	OFF	普通
	OFF	ON	難しい
	ON	ON	大変難しい

4. Difficulty of The Game

SW	5	6	Difficulty
○	OFF	OFF	Easy
	ON	OFF	Normal
	OFF	ON	Difficult
	ON	ON	Very Difficult

\*SW7は未使用

\*SW7: Not used

5. デモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

5. Sound in Attractive Mode

SW	8	Sound
○	OFF	OFF
	ON	ON