

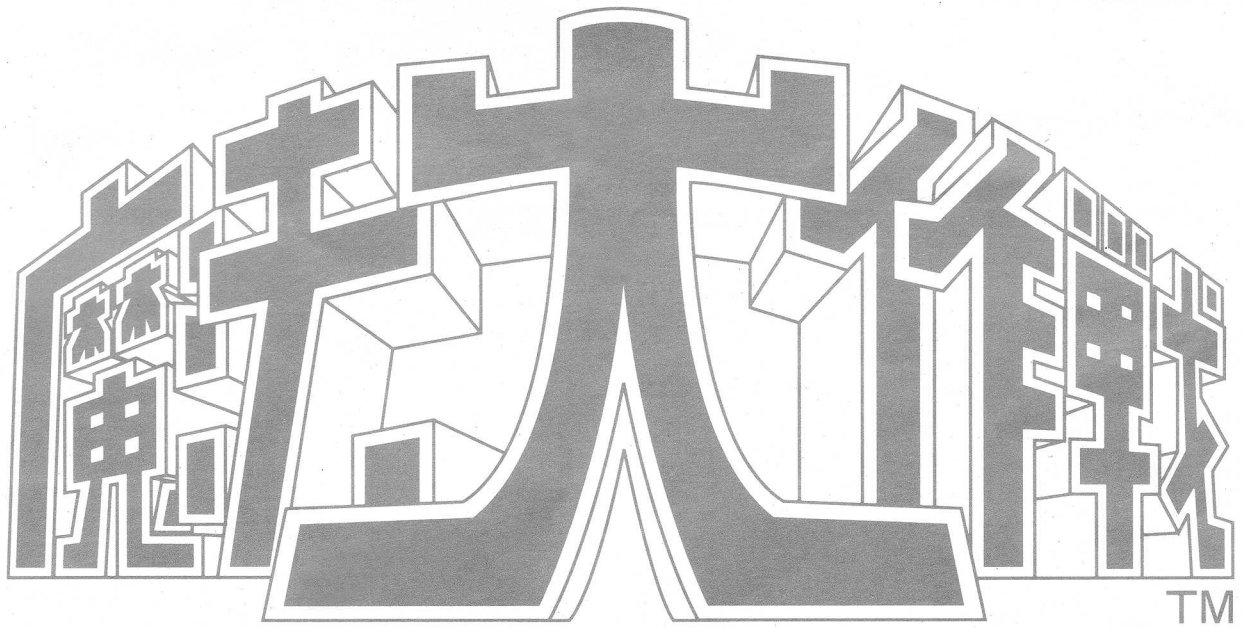
This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines
documentation on the world wide web!



FLIPPERSPILL.COM



まほうだいさくせん

◎遊びかた

8方向レバーとショット、ボンバーの2つのボタンで自機を操作し敵を攻撃してください。

ゲーム中に出現するアイテムキャリアを攻撃するとアイテムを落します。同じ色のアイテムを続けて取ることによって武器がパワーアップします。

敵や敵の弾に当たると自機を1体失い、自機を全て失うとゲームオーバーです。

RAIZING

TEL 03(3754)9782

■総発売元

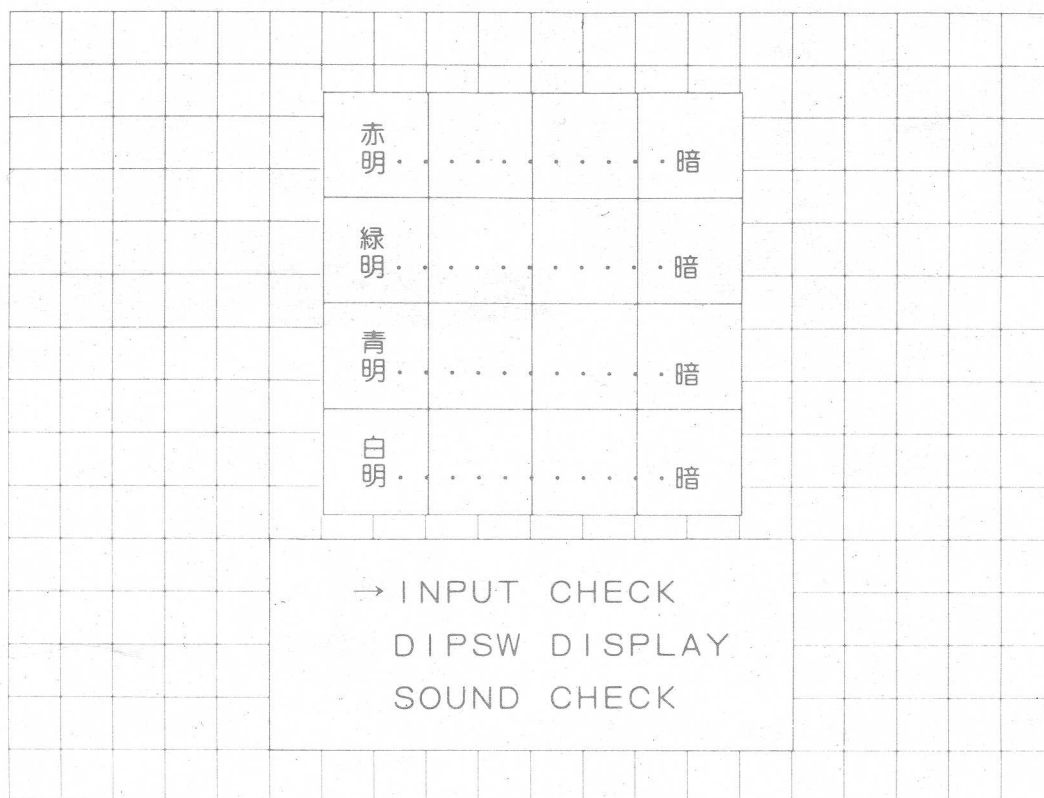


株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061代 FAX 03(3986)5180

☆テストモードについて (DIP SW-1・#3)

ディップスイッチをテストモードにセットして電源スイッチを入れると、画面調整用（画面サイズ、色調整等）のテストパターンが表示されます。



この状態の時、レバーでメニューを選択してショットボタンを押すことにより次のモードに移行することができます。

1: INPUT CHECK (スイッチ入力テストモード)

レバーやボタンの状態を表示します。入力があると、対応する部分がONになるので、ハーネスなどの接続ミスや、レバー・ボタン等の不良をチェックできます。

2: DIPSW DISPLAY (ディップスイッチ用途表示モード)

ディップスイッチの用途説明や現在の使用状態を表示します。ディップスイッチの設定をかえるとそれに対応して表示もかわります。

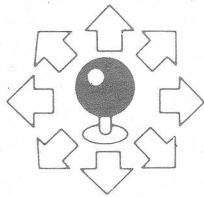
3: SOUND CHECK (サウンドチェックモード)

ゲームに使用されている音楽や効果音を聞くことができます。レバーで番号を選択してボタン1でスタート、ボタン2でストップさせることができます。

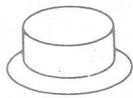
テストモードはディップスイッチをOFFにすると解除され、プログラムはリセットされます。

☆設置の概要

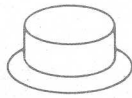
- ◇基板コネクタ JAMMA規格
- ◇CRTモニタ タテ画面
- ◇コントロールパネルの配置



8方向レバー



シヨット



ボンバー

☆JAMMA規格

半田面			部品面	
GND	A	1	GND	
GND	B	2	GND	
+5V	C	3	+5V	
+5V	D	4	+5V	
N.C.	E	5	N.C.	
+12V	F	6	+12V	
		H		
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1	
(COIN LOCK OUT 2)	K	9	(COIN LOCK OUT 1)	
SP (-)	L	10	SP (+)	
N.C.	M	11	N.C.	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED	
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE	
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND	
	S	15	TEST SW	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1	
START SW 2	U	17	START SW 1	
2P UP	V	18	1P UP	
2P DOWN	W	19	1P DOWN	
2P LEFT	X	20	1P LEFT	
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT	
2P PUSH 1	Z	22	1P PUSH 1	
2P PUSH 2	a	23	1P PUSH 2	
N.C.	b	24	N.C.	
N.C.	c	25	N.C.	
N.C.	d	26	N.C.	
GND	e	27	GND	
GND	f	28	GND	

◇クレジットは10以上投入できません。