

POPO BEAR

波波熊



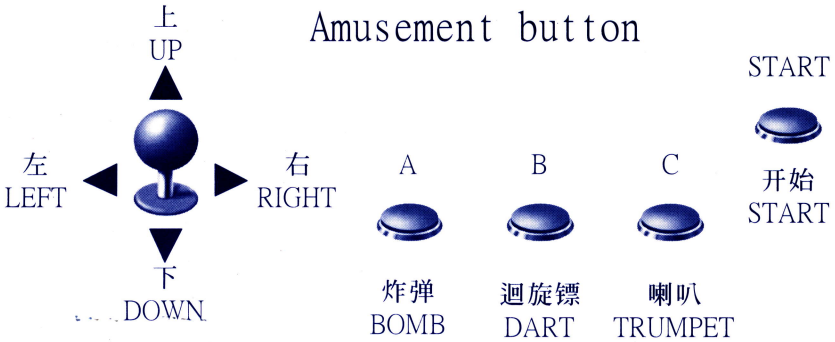
USER MANUAL
使用手冊

玩法说明 GAME RULE

- ▶ 投币并按 1P 或 2P 开始键选择主角“东东”或“琪琪”，进入游戏。
↵ CHOOSING **1 PLAYER** “POPO” OR **2 PLAYERS** “GI GI”, AFTER COIN.
-
- ▶ 操控制摇杆上，下，左，右，四个方向来决定主角队伍之行进方向。
↵ MOVING JOYSTICK (**UP, DOWN, LEFT, RIGHT**) CONTROL PROCESSION.
-
- ▶ A, B, C 三个按键表示 3 种可使用之宝物：“炸弹”，“迴旋镖”，“小喇叭”。
↵ TREASURES : **KEY A - BOMB, KEY B - DART, KEY C - TRUMPET**
-
- ▶ 使用“炸弹”宝物可破坏障碍物，也可牵制巫师，使巫师暂停动作，但主角队伍若在爆炸范围内也会损失一次生命机会。
↵ **BOMB** : TO **BREAK BARRICADES** AND **PREVENT WITCH** FORM MOVING. **ALSO, PLAYERS SHOULD KEEP AWAY FROM IT TO AVOID BOMBING HIMSELF OR HERSELF.**
-
- ▶ 使用“迴旋镖”宝物可攻击巫师，使巫师暂停动作。
↵ **DART** : TO **ATTACK AND STOP A WITCH.**
-
- ▶ 使用“喇叭”宝物可使巫师睡着，且使用者秒数也会暂停倒数。
↵ **TRUMPET** : TO MAKE A **WITCH FALL A SLEEP**. AT THE SAME TIME, THE **COUNTDOWN WILL STOP.**
-
- ▶ 玩家须在限时 99 秒内，解救该关所有村民方可过关。
↵ EACH STAGE TAKES **99 SECONDS**. YOU CAN RESCUE ALL VILLAGERS.
-
- ▶ 主角撞到场景边框，障碍物，巫师或队伍中之村民即损失一次生命机会，游戏即重新开始。
↵ ONCE TOUCHING THE **FRAME OF SCREEN, BARRICADES, WITCH OR VILLAGERS AFTER PANDA**, WILL LOSE LIFE.
-
- ▶ 玩家吃到“烤鸡”或总分每得到 100000 分，游戏会自动赠送一次的生命机会。
↵ AFTER EATING “**CHICKEN**” OR THE TOTAL SCORE UP TO **100000 WILL GET EXTRA ONE** CHANCE TO PLAY GAME.
-
- ▶ 玩家吃到“闹钟”可增加 10 秒的游戏时间。
↵ AFTER EATING “**ALARM CLOCK**” WILL INCREASE EXTRA **10 SECONDS** LIFE.
-
- ▶ 玩家吃到“快速靴”可使主角队伍之行进速度加快。
↵ AFTER EATING “**FAST BOOT**” WILL MAKE YOUR **SPEED FAST.**
-
- ▶ 玩家破纪录时可进入英雄榜内留下签名。
↵ SIGNATURE AFTER **BREAKING RECORD.**
-

娱乐按键说明

Amusement button



设定

DIP SW 1		1	2	3	4	5	6	7	8
示范音乐 DEMO MUSIC	有 YES	OFF							
	无 NO	<input checked="" type="checkbox"/> ON							
投币单位 COIN UNIT	1:1		OFF	OFF	OFF				
	1:2		ON	OFF	OFF				
	1:3		OFF	ON	OFF				
	1:4		ON	ON	OFF				
	1:5		OFF	OFF	ON				
	2:1	<input checked="" type="checkbox"/>	ON	OFF	ON				
	3:1		OFF	ON	ON				
	FREE		ON	ON	ON				
游戏隻数 LIFE TIMES	2					ON	OFF		
	3					OFF	OFF		
	4					OFF	ON		
	5					ON	ON		
难易调整 DIFFICULTY	HARD							ON	ON
	NORMAL							OFF	OFF
	EASY							ON	OFF
	VERY EASY							OFF	ON
出厂设定	DEFAULT	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

DIP SW 2		1	2	3	4	5	6	7	8
箭头提示 ARROW	有 YES	OFF							
	无 NO	ON							
出厂设定	DEFAULT	OFF							

娱乐配线 AMUSEMENT WIRING:

零件面 COMPONENT SIDE	A	B	焊锡面 SOLDER SIDE
GND	1	1	GND
GND	2	2	GND
+5V	3	3	+5V
+5V	4	4	+5V
	5	5	
+12V	6	6	+12V
	7	7	
入表 COIN METER	8	8	
	9	9	
声音 SPEAKER	10	10	GND
	11	11	
红 RED	12	12	绿 GREEN
篮 BLUE	13	13	同步 SYN
GND	14	14	
测试 TEST	15	15	
投币 COIN	16 ✓	16	投币 COIN
1P START	17 ✓	17	2P START
1P 上 UP	18 ✓	18	2P 上 UP
1P 下 DOWN	19 ✓	19	2P 下 DOWN
1P 左 LEFT	20 ✓	20	2P 左 LEFT
1P 右 RIGHT	21 ✓	21	2P 右 RIGHT
1P A	22 ✓	22	2P A
1P B	23 ✓	23	2P B
1P C	24 ✓	24	2P C
	25	25	
	26	26	
GND	27	27	GND
GND	28	28	GND

注:所有按键之共同接点GND(接地). 电压请确定调至 4.75V - 5.25V.
P.S. ALL OF KEY'S COMMON PIN IS GND.. VOLTAGE : 4.75V - 5.25V.

Copyright© 2000 by BMC®