

This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines
documentation on the world wide web!



FLIPPERSPILL.COM

BLADES

© KONAMI 1987

TM

OF

STEEL

氷上の激闘



OPERATOR'S MANUAL

BLADES OF STEEL™ and KONAMI® are trademarks of
KONAMI Industry Co., Ltd. © KONAMI 1987 All rights
reserved.

WARNING • 謹告

「BLADES OF STEEL」は、弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、
著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「BLADES OF STEEL」is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd.. KONAMI Industry
Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect
to this game.

技術的な説明

- (1)P.Cボードの電源仕様
GND Vcc5V3A以上
GND (+12V)束線図参照
- (2)モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3)音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4)P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

遊び方

2P同時対戦プレイができます。1Pの時はコンピューターと対戦します。

コインを投入し、1Pまたは2Pスタートボタンを押して下さい。1Pでも2Pでも1クレジットにつき約1分間プレイできます。チーム名(イニシャル)を登録してゲームスタートです。

ジョイスティックで、アウトラインを黄色で囲ってあるプレイヤーを操作します。

試合開始はパスボタンでフェイスオフ。

オフенса(パックを持っているプレイヤー)側の操作

- ・パスボタンで、アウトラインが点滅しているプレイヤーにパスができます。
- ・シュートはゴールの矢印を見ながらシュートボタンをタイミングよく押して決めて下さい。
- ・ディフェンサにつかまえられたらパンチボタンで仕返しをすることができます。

ディフェンサ(パックを持っていないプレイヤー)側の操作

- ・ジョイスティック操作でオフенсаに体当たり(チェック)してパックを奪い取ることができます。
- ・オフенсаをつかまえてパンチボタンでパンチすることができます。

パンチで勝負がつかない時

ズームアップして格闘のシーンにはいります。ジョイスティックとパンチボタンをうまく使って相手を倒して下さい。早く5発パンチをいれたほうが勝ちとなります。勝ったほうにパックの所有権が移り、負けたほうはプレイヤー一人、30秒間退場となります。

ボーナスステージ

各ピリオド(1ピリオド4分または7分で1試合3ピリオド)のあとにボーナスステージがあります。

スラップショット...与えられた時間内にできるだけ多くのショットを決めて下さい。

ブロックショット...相手からのショットをできるだけ多くブロックして下さい。

それぞれ、成功した数によってつぎのプレイ時間が伸びます。

Technical Information

- (1)Required Power Capacity
GND-Vcc5V3A or more
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2)Output
R (red) analog, positive
G (green) analog, positive
B (blue) analog, positive
Sync. H-V complexed, negative
- (3)Adjustment of sound level
Turn the volume knob right and it becomes louder.
- (4)Handle with care.

Play Instruction

- Deposit coin (S)
- Press 1 or 2 player start
- Enter your initials

Player you are controlling is in a solid outline.

Use joystick to move your player and to check opponents.

Press pass button at face-off.

Players can steal the puck from the opponent by checking or fighting.

Press the pass button to pass the puck to the member of your team in the flashing outline.

Watch arrow at goal and press shoot button to score.

Fighting

Push punch button to punch opponent.

Joystick can be used to back away or move player forward.

Winner gains control of the puck.

The loser is ejected for 30 seconds, putting the game into power play.

Bonus Stages

After each period,1 bonus stage is awarded :

- Slap Shot-shoot as many goals as you can in the time given.

or

- Block Shot-block oncoming shots from opponent.

Extra playing time is given depending on how many shots are scored or blocked.

ディップ スイッチ No.1 セット

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. コインスイッチNo.1セット

SW	1	2	3	4	コイン	クレジット
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				4	5

1. COIN SWITCH No.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	CREDIT
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				4	5

2. コインスイッチNo.2セット

SW	1	2	3	4	コイン	クレジット
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				4	5

2. COIN SWITCH No.2 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	CREDIT
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				4	5

ディップスイッチ No.2セット

1. テーブル型 アップライト型 切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

2. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス タイム (秒)
○	OFF	OFF	30
	ON		20
	OFF	ON	15
	ON		10

3. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

4. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

☆SW1とSW2は未使用

ディップスイッチ No.3セット

1. ビデオスクリーン反転切り換え (モニター)

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

2. ジョイスティック トラックボール切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	ジョイスティック
	ON	トラックボール

3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

4. ピリオドタイム切り換え

SW	4	ピリオドタイム (分)
○	OFF	4
	ON	7

○は標準設定

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. CHANGE OF TABLE OR UPRIGHT

SW	3	TYPE
○	OFF	TABLE
	ON	UPRIGHT

2. BONUS TIME

SW	4	5	BONUS TIME (sec)
○	OFF	OFF	30
	ON		20
	OFF	ON	15
	ON		10

3. DIFFICULTY OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

4. SOUND IN ATTRACTIVE MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW1 and SW2 of DIPSW No.2 are not used.

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME
	ON	CHECK

3. CHANGE OF PERIOD TIME

SW	4	PERIOD TIME (min)
○	OFF	4
	ON	7

○shows recommended setting

SW2 of DIPSW No.3 is not used

マニュアルテスト

- a 起動方法
ディップスイッチNo3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。
- b テスト項目
 - 1 画面歪の調整
 - 2 色調整
 - 3 ディップスイッチ設定
 - 4 コントロール調整
 - 5 コインカウンターチェック
 - 6 サウンドチェック

☆1P STARTボタンを押すことによってテスト項目が移行します。

セルフテスト

正常な場合：'OK'と表示後、ゲームが始まる。
異常な場合：'BAD'と表示され、チェックを繰り返します。

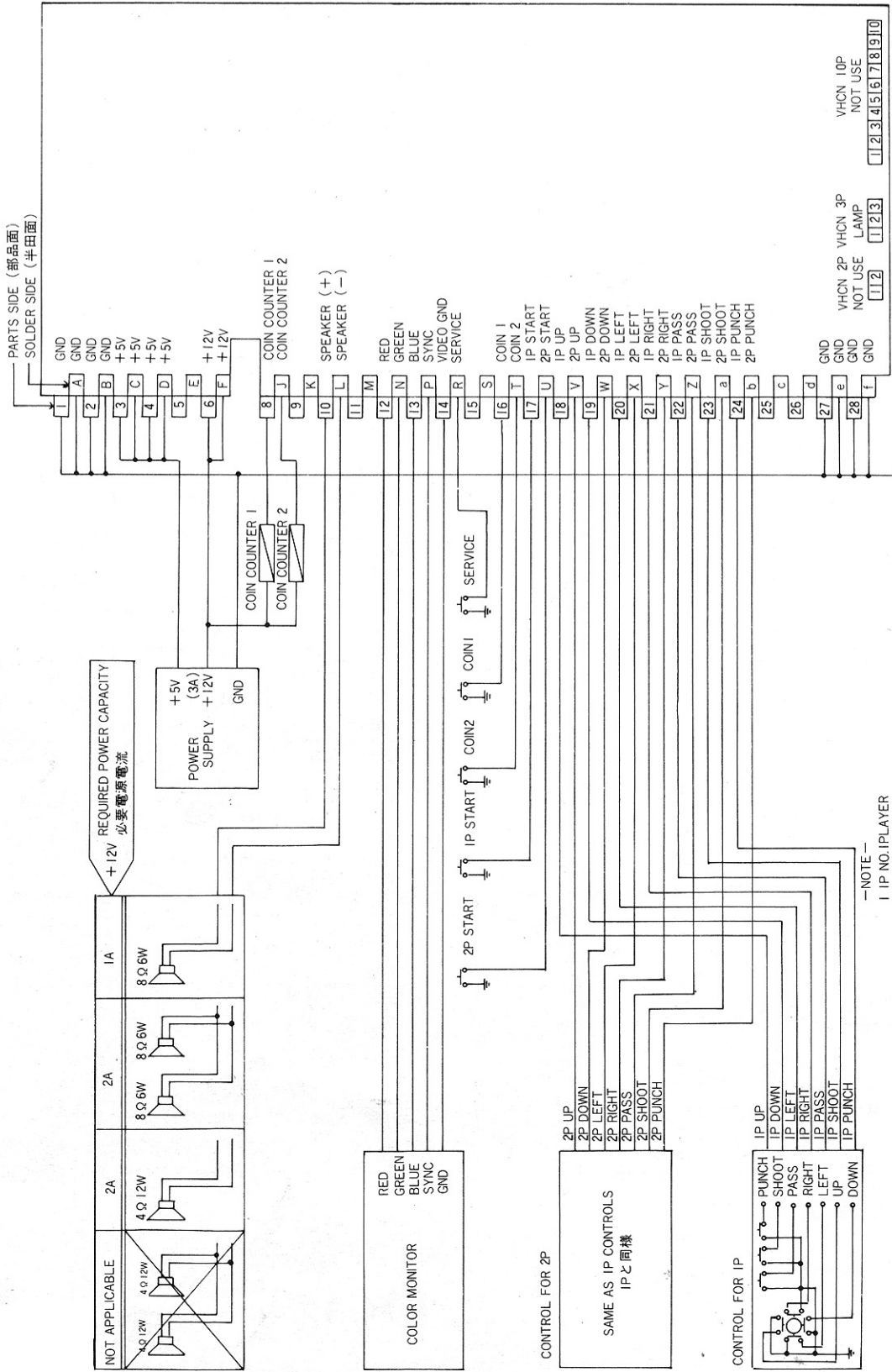
Manual Test

- a How to start
Turn on the power while the SW3 of the DIP SW No.3 is on.
- b Test items
 - 1 Condition of picture Contortion
 - 2 Color Conditioning
 - 3 DIP SW SET
 - 4 Control Check
 - 5 Coin Counter Check
 - 6 Sound Check

☆To change items, push IP START button.

Self Test

Normal : 'OK' will be displayed. Then game program will be started.
Abnormal : 'BAD' will be displayed and self test will repeat itself.

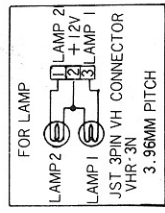


JST POST W/BASE
WH-CONNECTOR
3.96MM PITCH

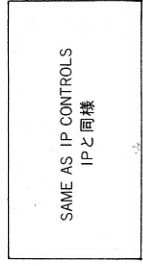
JAMMA 56PIN EDGE CONNECTOR
5/32 INCH PITCH

NOTE—
1 IP NO.1 PLAYER
2P NO.2 PLAYER
2 SURGE KILLER DIODES FOR COIN COUNTER INSTALLED ON THE P.C.B.
コインカウンター用保護ダイオードは、P.C.B.に取り付け済です。

Flashing switches can be used for PUNCH buttons using the VHCN-3P connector.
バンチボタンにフラッシュスイッチを用いればゲーム中バンチが必要な時に点滅します。束線図は左図を参照して下さい。



CONTROL FOR 2P



CONTROL FOR IP

