

This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines
documentation on the world wide web!



FLIPPERSPILL.COM



ドギューン!!

◎遊びかた

8方向レバーとショット、ボンバーorスピードアップ、合体の3つのボタンで自機を操作し、敵を攻撃して下さい。

また、特定の場所に出現するオプションボックスを壊すとアイテムが出現します。

アイテムには、「ボンバー」「スピードアップ」「1UP」などがあります。

敵や敵の玉に当たると自機を1機失い、自機を全機失うとゲームオーバーとなります。

武器の使い分けとボンバー、スピードアップを使うタイミングが攻略の鍵となります。



株式会社

東亜プラン

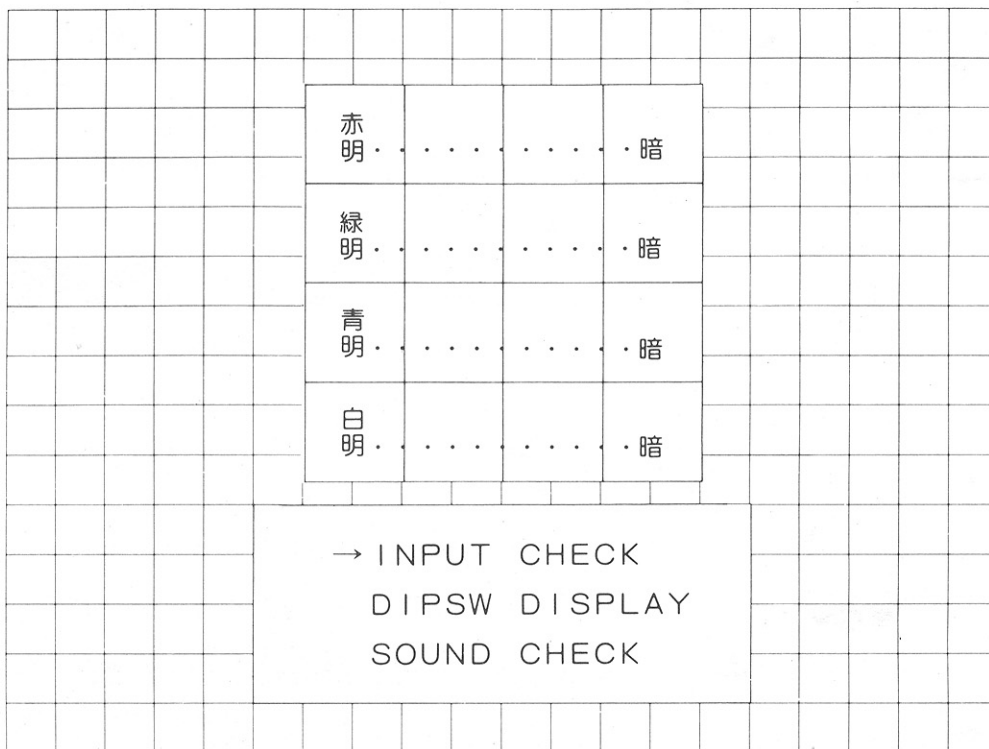
〒167 東京都杉並区清水1-8-4

TEL 03(5397)0511(代)

FAX 03(5397)4755

☆ テストモードについて (DIPSW-1・#3)

ディップスイッチをテストモードにセットして電源スイッチを入れると、画面調整用（画面サイズ、色調整等）のテストパターンが表示されます。



この状態の時、レバーでメニューを選択してショットボタンを押すことにより次のモードに移行することができます。

- 1: INPUT CHECK (スイッチ入力テストモード)
レバーやボタンの状態を表示します。入力があると、対応する部分がONになるので、ハーネスなどの接続ミスや、レバー・ボタン等の不良をチェックできます。
- 2: DIPSW DISPLAY (ディップスイッチ用途表示モード)
ディップスイッチの用途説明や現在の使用状態を表示します。ディップスイッチの設定をかえるとそれに対応して表示もかわります。
- 3: SOUND CHECK (サウンドチェックモード)
ゲームに使用されている音楽や効果音を聞くことができます。レバーで番号を選択してボタン1でスタート、ボタン2でストップさせることができます。

テストモードはディップスイッチをOFFにすると解除され、プログラムはリセットされます。

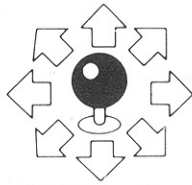
☆設置の概要

◇基板コネクタ JAMMA規格

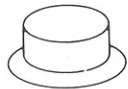
◇CRTモニタ タテ画面

◇コントロールパネルの配置

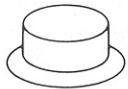
2人同時プレイ、途中参加、合体可能



8方向レバー



攻撃ボタン



ボム または
スピードアップボタン



合体ボタン

◇クレジットは10以上投入できません。

JAMMA規格

半田面		部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
N.C.	E 5	N.C.
+12V	F 6	+12V
	H 7	
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
(COIN LOCK OUT 2)	K 9	(COIN LOCK OUT 1)
SP (-)	L 10	SP (+)
N.C.	M 11	N.C.
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R 14	VIDEO GND
	S 15	TEST SW
COIN SW 2	T 16	COIN SW 1
START SW 2	U 17	START SW 1
2P UP	V 18	1P UP
2P DOWN	W 19	1P DOWN
2P LEFT	X 20	1P LEFT
2P RIGHT	Y 21	1P RIGHT
2P PUSH 1	Z 22	1P PUSH 1
2P PUSH 2	a 23	1P PUSH 2
2P PUSH 3	b 24	1P PUSH 3
N.C.	c 25	N.C.
N.C.	d 26	N.C.
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND