

This document has been downloaded from:



The largest resource for amusement machines  
documentation on the world wide web!



**FLIPPERSPILL.COM**

# GALLOP RACER<sup>2</sup>™

## ギャロップレーサー 2

### 取扱説明書 Service Manual

#### ご使用前に

このたびは、テクモ製品「ギャロップレーサー 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
本書では、PC ボード（基板）のセッティングについて記載しております。製品の内容を十分に理解していただくため、ご使用前に必ず、この「取扱説明書」をよくお読みください。万一、誤作動が生じ、本書の内容では正常に戻らない場合、すみやかに本書裏面のテクモ（株）商品サービスセンター内、技術サービス係までご連絡ください。

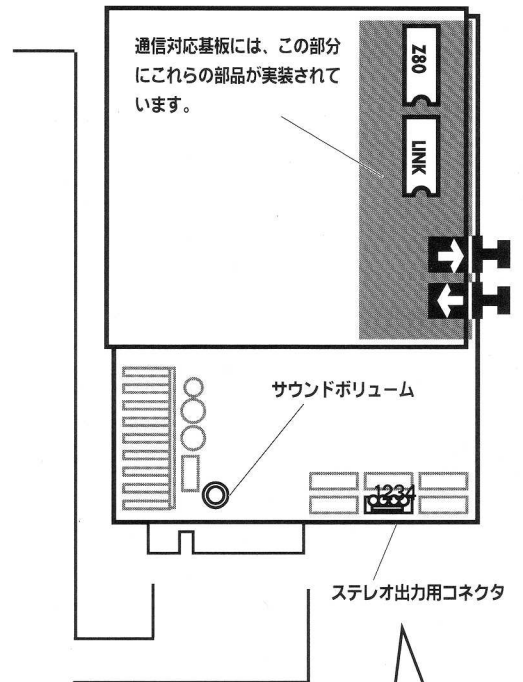


- ・本製品は JAMMA 規格コネクタ以外を使用しないでください。これ以外のコネクタを使用した場合、故障や火事の原因となることがあります。
- ・絶対に改造をしないでください。本製品を改造すると火災や感電、故障の原因となります。
- ・コネクタを抜き差しするときは必ず電源を切ってから行ってください。電源を切らずにコネクタを抜き差しすると故障の原因となります。
- ・ほこりや湿気の多いところ、直射日光の当たる場所には置かないでください。故障の原因となります。
- ・ぬれた手で触ったり、水や液体洗剤でぬらさないでください。故障、感電の原因となります。
- ・本製品を使用中は、ビニール袋などで絶対にくるまないでください。部品の温度が上がり、故障や火事の原因となります。
- ・制御回路はすべて IC で構成されているので長寿命の反面、取扱いによっては瞬時に破壊するので次の点に充分気をつけて下さい。
  - ・部品交換、コネクタの抜き差しは、必ず電源を切ってから行ってください。
  - ・PC ボードのテスター検査はしないで下さい。テスターの内部電圧で IC を破壊することがあります。
  - ・PC ボードは絶対に直射日光には当てないで下さい。
  - ・コネクタを接続する時は、コネクタの向きをまちがえないよう充分注意して下さい。
  - ・PC ボードの持ち運びはビニールエアマット等を使用し強い衝撃を加えないようにご注意下さい。
- ・このボードを廃棄する場合は、産業廃棄物業者へご依頼ください。

# 1. エッジコネクタ

・エッジコネクタは  
JAMMA 規格 3.96 ピッチを使用

半田面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
	J	8	コインカウンター
	K	9	
スピーカ (-)	L	10	スピーカ (+)
	M	11	
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13	ビデオ BLUE
サービススイッチ	R	14	ビデオ GND
	S	15	テストスイッチ
	T	16	コインスイッチ
スタートスイッチ 2	U	17	スタートスイッチ 1
2 P UP	V	18	1 P UP
2 P DOWN	W	19	1 P DOWN
2 P LEFT	X	20	1 P LEFT
2 P RIGHT	Y	21	1 P RIGHT
2 P SHOT1	Z	22	1 P SHOT1
2 P SHOT2	a	23	1 P SHOT2
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



●ステレオ出力  
ステレオ出力用コネクタと左右のスピーカを直接配線すると、音声はステレオ出力になります。

# 1 /SPEAKER L(+)  
・・・左スピーカへ

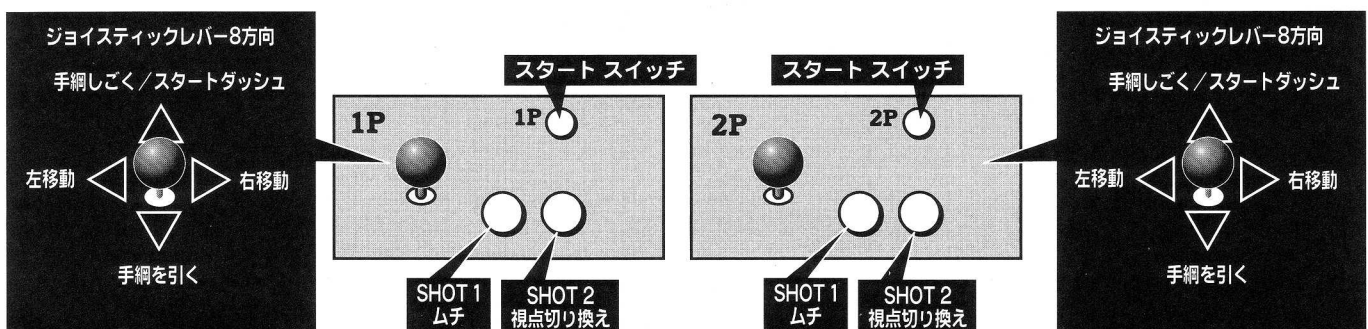
# 2 /SPEAKER L(-)  
・・・左スピーカへ

# 3 /SPEAKER R(-)  
・・・右スピーカへ

# 4 /SPEAKER R(+)  
・・・右スピーカへ

# 2. コントロールパネル

※通信対戦仕様時は、2P 側コントロールパネルは使用しません。  
取り外してオペレーションしてください。



### 3. ギャロップレーサー2の3つのモードについて

ギャロップレーサー2には、1Pモード/VSモード/リンクモードの、3つのプレイモードがあります。

#### ・1Pモード

1人で全6レースを勝ち進んで行くモードです。  
各レース1着になれば次のレースに挑戦できます。

#### ・VSモード

筐体単体での2人対戦モードです。

2人で全5レースを勝ち進んで行きます。各レース1着のプレイヤーは無条件で、またはプレイヤーが1-2フィニッシュを決めれば、二人とも次のレースに進むことができます。(それ以外はゲームオーバーになります。)

5レースでトータルの勝敗を決定します。

#### ・リンクモード(通信対応基板と、基板と同数の通信ケーブルが必要です。)

複数の筐体での通信対戦モードです。

VSモードのような勝ち残りはありません。1プレイでのレース数を設定することができます。設定した数のレースを消化すると、勝っても負けてもコンティニューになります。5レースでトータルの勝敗を決定します。

### 4. テストメニューにするには?

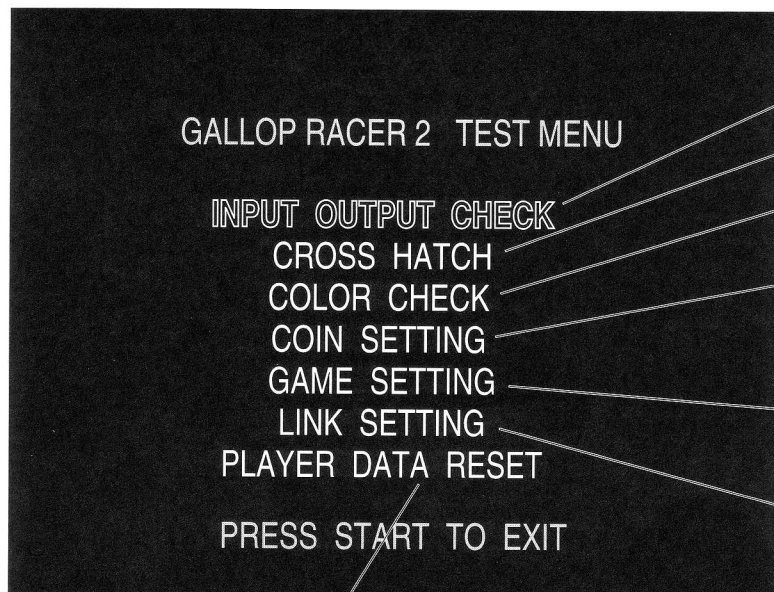
タイトル画面表示中に筐体のテストスイッチを押してください。

(※ ただし、デモレース画面の表示中に押しても、テストメニューに入れません)

#### 操作方法

- ・項目は、1Pレバーを上下に動かして選びます。
- ・選んだ項目に入るためには、1P側の「SHOT 1」ボタンを押してください。
- ・メインメニューを終了するためには、スタートボタンを押してください。

テストメニュー画面



#### ⚠ 注意

一度テストモードに入った後は、設定の変更の有無にかかわらず、いったん電源を落とさないかぎり、ゲームモードに戻ることはできません。通信設定台の場合は全ての台の電源を一度に立ち上げ直してください。

⑦ プレイヤーのバックアップデータを初期化します。

① 各種スイッチの動作チェックに使用します。

② 画面サイズや歪みの調整をします。

③ 画面のカラー調整に使用します。

④ プレイ料金の設定を行う時に選びます。  
(設定の詳細は、4ページの「コインセッティング」をご覧ください。)

⑤ ゲームの各種設定をする時に選びます。  
(設定の詳細は、4ページの「ゲームセッティング」をご覧ください。)

⑥ ネットワークの各種設定をする時に選びます。  
設定の詳細は通信対応基板に付属している説明書をご覧ください。  
(通信対戦をおこなわない場合には設定しないでください。エラーになり、オペレーションができなくなります。)

## コインセッティング

- ・項目は、1P レバーを上下に動かして選びます。
- ・設定は、1P レバーを左右に動かして切り換えます。
- ・1P 側のスタートボタンを押すと変更した内容が記録され、テストメニュー画面に戻ります。

1 COIN 1 CREDIT  
1 COIN 2 CREDIT  
1 COIN 3 CREDIT  
1 COIN 4 CREDIT  
2 COIN 1 CREDIT  
3 COIN 1 CREDIT  
4 COIN 1 CREDIT から選択します。  
(出荷時設定は 1 COIN 1 CREDIT)

フリープレイの有無  
(出荷時の設定は OFF)

コインセッティング画面の全ての項目を出荷時設定に戻したい場合は、ここにカーソルを合わせて「SHOT 1」ボタンを押してください。

**COIN SETTING MENU**

1 COIN 1 CREDIT

1P MODE START      1 CREDIT  
1P MODE CONTINUE      1 CREDIT  
VS MODE START      2 CREDITS  
VS MODE CONTINUE      1 CREDIT  
LINK MODE START      1 CREDIT  
LINK MODE 1 PLAY      1 RACE  
FREE PLAY      OFF  
FACTORY SETTING

PRESS START TO EXIT

1Pモードを開始するのに必要なクレジット数の設定。  
(1～4。出荷時の設定は 1)

1Pモードでコンティニューをするのに必要なクレジット数の設定。  
(1～4。出荷時の設定は 1)

VSモードを開始するのに必要なクレジット数の設定。  
(1～4。出荷時の設定は 2)

VSモードでコンティニュー、途中参加をするのに必要なクレジット数の設定。  
(1～4。出荷時の設定は 1)

LINK モードを開始するのに必要なクレジット数の設定。  
(1～4。出荷時の設定は 1)

LINK モード 1 ゲームあたりのレース数。  
(1～5。出荷時の設定は 1)

**注意**

通信対戦台では項目を全ての台で同じ設定にしてください。  
(食い違う場合、エラーになります。)

## ゲームセッティング

- ・項目は、レバーを上下に動かして選びます。
- ・設定は、レバーを左右に動かして切り換えます。
- ・スタートボタンを押すと変更した内容が記録され、テストメニュー画面に戻ります。

難易度の設定。  
(EASY、MEDIUM、HARD の3種類。出荷時設定は MEDIUM です。)

ここにカーソルをあわせて「SHOT1」ボタンを押すと、ゲームセッティング画面の全ての項目が出荷時設定に戻ります。

**GAME SETTING MENU**

DIFFICULTY LEVEL      MEDIUM  
DEMO SOUND      ON

FACTORY SETTING

PRESS START TO EXIT

デモ中のサウンドの有無。  
ON: サウンド有  
OFF: サウンド無  
(出荷時設定は ON)

**注意**

通信対戦台では項目を全ての台で同じ設定にしてください。  
(食い違う場合、エラーになります。)

## セッティングのおわりに

・テストメニューを終了させると「電源を切ってください」という表示が出ます。ゲームモードに戻るためには、電源を一度落としてから立ち上げ直してください。通信設定台の場合は全ての台の電源を一度に立ち上げ直してください。

**TURN OFF THE POWER  
OF ALL CABINETS ONCE**

**TECMO** テクモ株式会社

販売部	: 〒 102 東京都千代田区九段北 4-1-34 TEL. (03) 3222-7620 FAX. (03) 3222-7629
商品サービスセンター	: 〒 273 千葉県船橋市二子町 582-3 TEL. (047) 332-6126 FAX. (047) 332-6127
大阪支店	: 〒 564 大阪府吹田市広芝町 13-29 TEL. (06) 339-5136 FAX. (06) 339-5133
名古屋営業所	: 〒 461 名古屋市東区東桜 1-9-26 一光パークビル 9F TEL. (052) 953-8695 FAX. (052) 953-8964
浜松研究開発センター	: 〒 430 静岡県浜松市新都田 1-7-2 TEL. (053) 428-5330 FAX. (053) 428-5331
TECMO, LTD.	: 4-1-34, Kudankita, Chiyoda-ku, Tokyo 102, Japan