

# TRAVERSE USA

---



The largest resource for amusement machines  
documentation on the world wide web!

This document has been downloaded from:



**FLIPPERSPILL.COM**

# TRAVERSE USA

---

## Traverse USA

Münzen einwerfen und den Knopf für 1-Mann oder 2-Mann-Spiel drücken.  
Mit dem Steuerknüppel wird das Motorrad nach links und rechts gelenkt.  
Sie fahren ein Wettrennen gegen PKWs. Um unnötige Kraftstoffverluste zu verhindern, sind Zusammenstöße mit den PKW's zu vermeiden.

### Nachtanken:

1. Fahren Sie an den Benzinkanistern vorbei, die an beliebigen Stellen der Strecke zu finden sind.
2. An jedem Kontrollpunkt gibt es zusätzlich Kraftstoff. Die Menge ist von der Punktzahl abhängig.

### Wertung:

500 Punkte: Für jedes überholte Auto (jedoch nur bei gleichzeitiger Platzverbesserung. Sie starten an 90. Stelle).

500 Punkte: Für jeden Benzinkanister.

700 Punkte: Für ein "Wheelie" in der "Wheelie Zone"  
für "Jump" am "Jump Point".

Bonus Punkte: Abhängig davon in welchem Bonusbereich Sie das Rennen fahren, an wievielter Stelle Sie den Kontrollpunkt passieren und das Endziel in New York erreichen.

Extra Punkte: Werden nach dem verbrauchten Benzin bei der Ankunft in New York bemessen.

### Stärke des Motors ihres Motorrades:

- |         |                    |
|---------|--------------------|
| 1. Lauf | 500 ccm Maschine   |
| 2. Lauf | 750 ccm Maschine   |
| 3. Lauf | 1.200 ccm Maschine |
| danach  | 1.200 ccm Maschine |

# TRAVERSE USA

Part/Teileseite		Solder/Lötseite	
GND	1	2	GND
GND	3	4	GND
	5	6	
COIN COUNTER A	7	8	COIN COUNTER B
1P LEFT	9	10	2P LEFT
1P RIGHT	11	12	2P RIGHT
1P BRAKE	13	14	2P BRAKE
2P START	15	16	1P START
	17	18	
COIN (B)	19	20	COMP. SYNC.
+12 V	21	22	+12 V
+12 V	23	24	+12 V
SP. (-)	25	26	SP. (+)
1P ACCELERATOR	27	28	2P ACCELERATOR
RED	29	30	GREEN
BLUE	31	32	
	33	34	
	35	36	
SERVICE SWITCH	37	38	COIN (A)
+5 V	39	40	+5 V
+5 V	41	42	+5 V
GND	43	44	GND

# TRAVERSE USA

1 2 3 4 5 6 7 8  
ON OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF

ADJUSTMENT	OPTIONS	DIP SWITCH NUMBERS							
		1	2	3	4	5	6	7	8
STANDARD EINSTELLUNG									
BENZINVERLUST BEI ZUSAMMEN- STOSS	8/120 DOTS (MIN.)	OFF	OFF						
	10/120 DOTS	ON	OFF						
	12/120 DOTS	OFF	ON						
	14/120 DOTS (MAX.)	ON	ON						
BENZIN VERBRAUCH	LOW			OFF					
	HIGH			ON					
Spiel verlängerung	NO				OFF				
	YES				ON				
MÜNZUNG	2COINS/1PLAY					ON	OFF	OFF	OFF
	3COINS/1PLAY					OFF	ON	OFF	OFF
	4COINS/1PLAY					ON	ON	OFF	OFF
	5COINS/1PLAY					OFF	OFF	ON	OFF
	6COINS/1PLAY					ON	OFF	ON	OFF
	1COIN/2PLAYS					OFF	OFF	OFF	ON
	1COIN/3PLAYS					ON	OFF	OFF	ON
	1COIN/4PLAYS					OFF	ON	OFF	ON
	1COIN/5PLAYS					ON	ON	OFF	ON
	1COIN/6PLAYS					OFF	OFF	ON	ON
	1COIN/1PLAY					OFF	OFF	OFF	OFF
Münzung	FREE PLAY					ON	ON	ON	ON
	1COIN/1PLAY					OFF	OFF		
	2COINS/1PLAY					ON	OFF		
	3COINS/1PLAY					OFF	ON		
	FREE PLAY					ON	ON		
	1COIN/2PLAYS							OFF	OFF
	1COIN/3PLAYS							ON	OFF
	1COIN/5PLAYS							OFF	ON
	1COIN/6PLAYS							ON	ON

\* 120 Striche auf dem Bildschirm entsprechen einem vollen Tank

\*\* Bei "Continued Play Feature" wird Spielverlängerung gewährt. Der Spieler fährt an der Stelle fort, an der er aufgehört hat, wenn er vor Spielende und bevor die Zeitabrechnung auf "Null" gegangen ist, eine Münze nachwirft.

- Für Geräte mit Einzelmünzannahme oder Münzannahme von zwei Münzen gleicher Sorte, muß Schalter 3 des DIP-Schalters 2 auf "OFF" stehen.

+ Für Geräte, die zwei Münzsorten annehmen, muß der Schalter 3 des DIP-Schalters 2 auf "ON" stehen.

### Tip-Schalter 2

1	2	3	4	5	6	7	8
OFF	ON	OFF	ON	OFF	/	OFF	OFF

[illegible]